

Projekt „Kunst(t)räume“





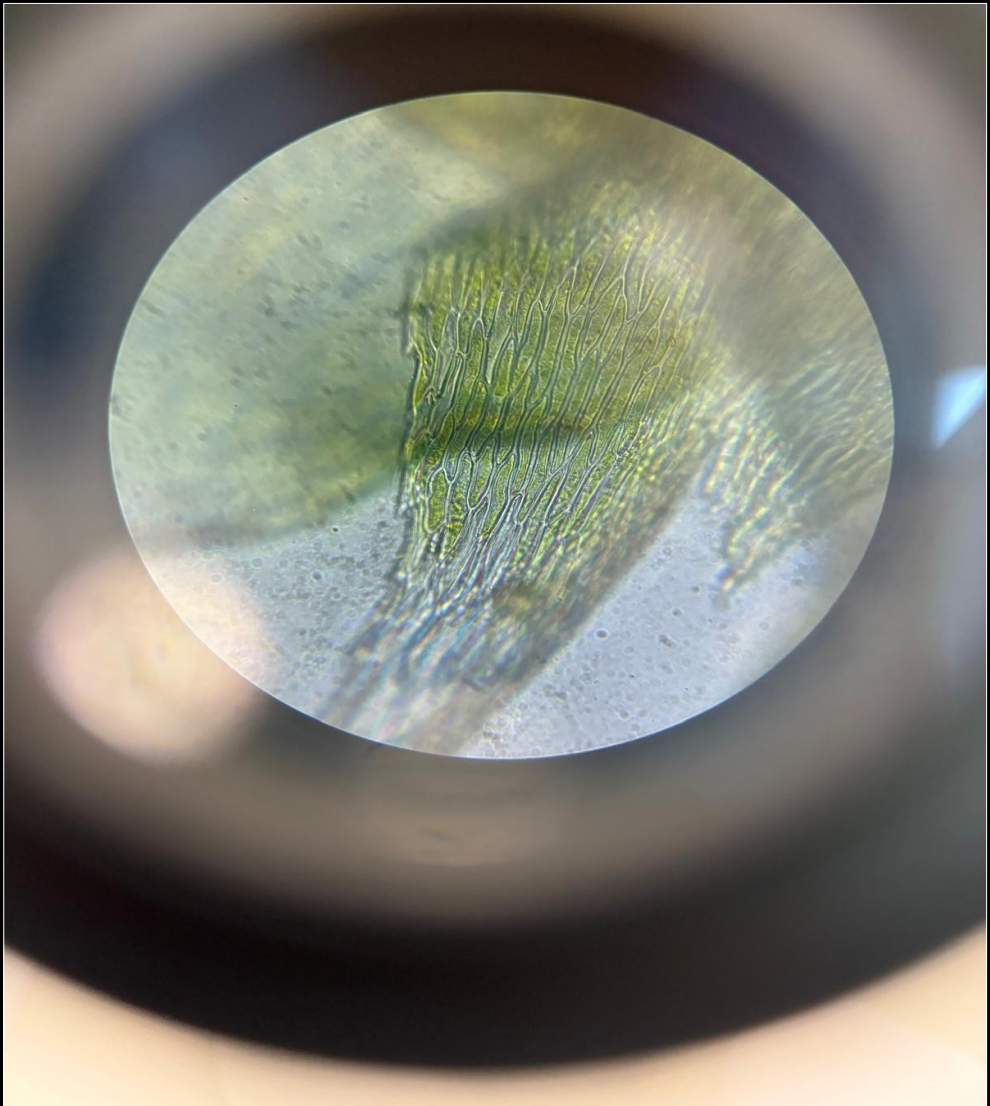


Projekt Mikroskopie

Entdeckungen unter dem Mikroskop

- Tag 1: Einführung in das Mikroskopieren (Moos, Haare)
- Tag 2: Sammeln der Materialien auf dem Schulhof, Insekten (Blätter, Erde, Blüten, Tiere)
- Tag 3: Leben in einem Tropfen Wasser (Pantoffeltierchen, Algen, ...)

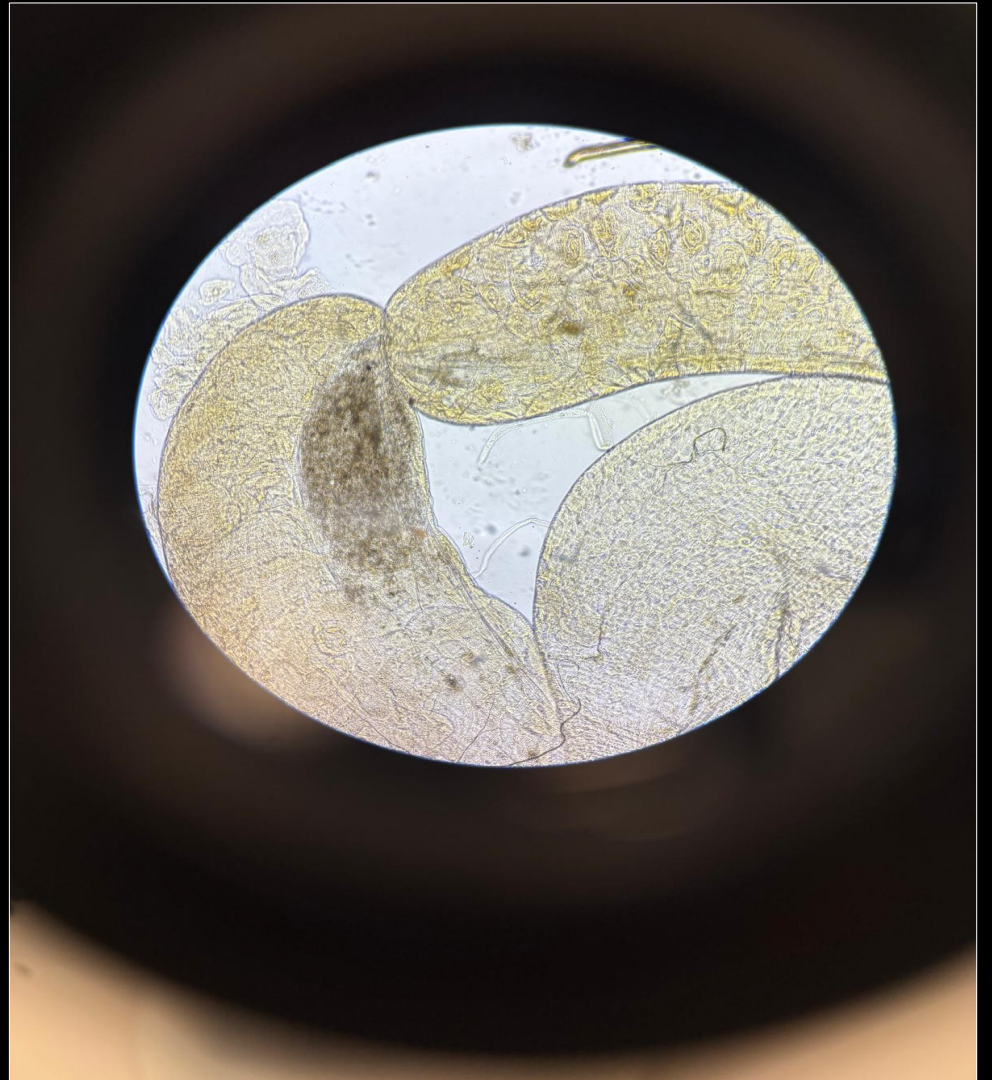
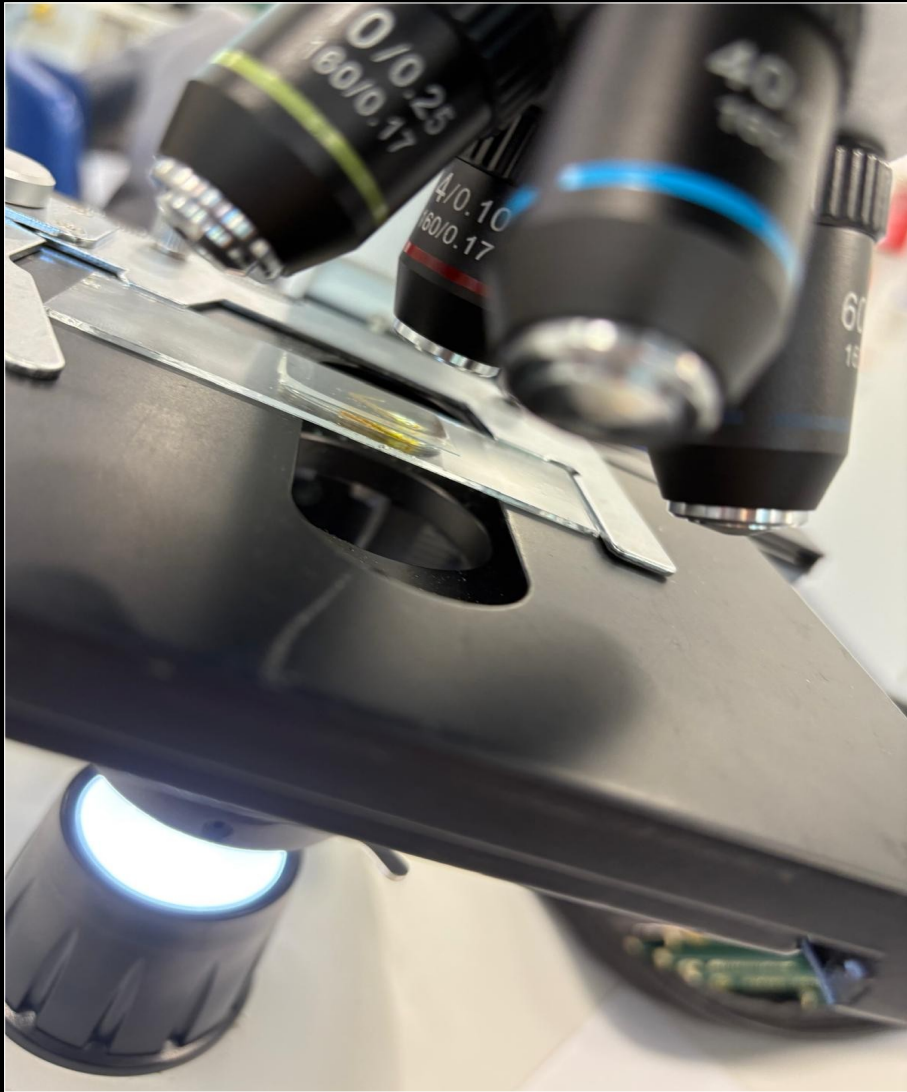
Moos



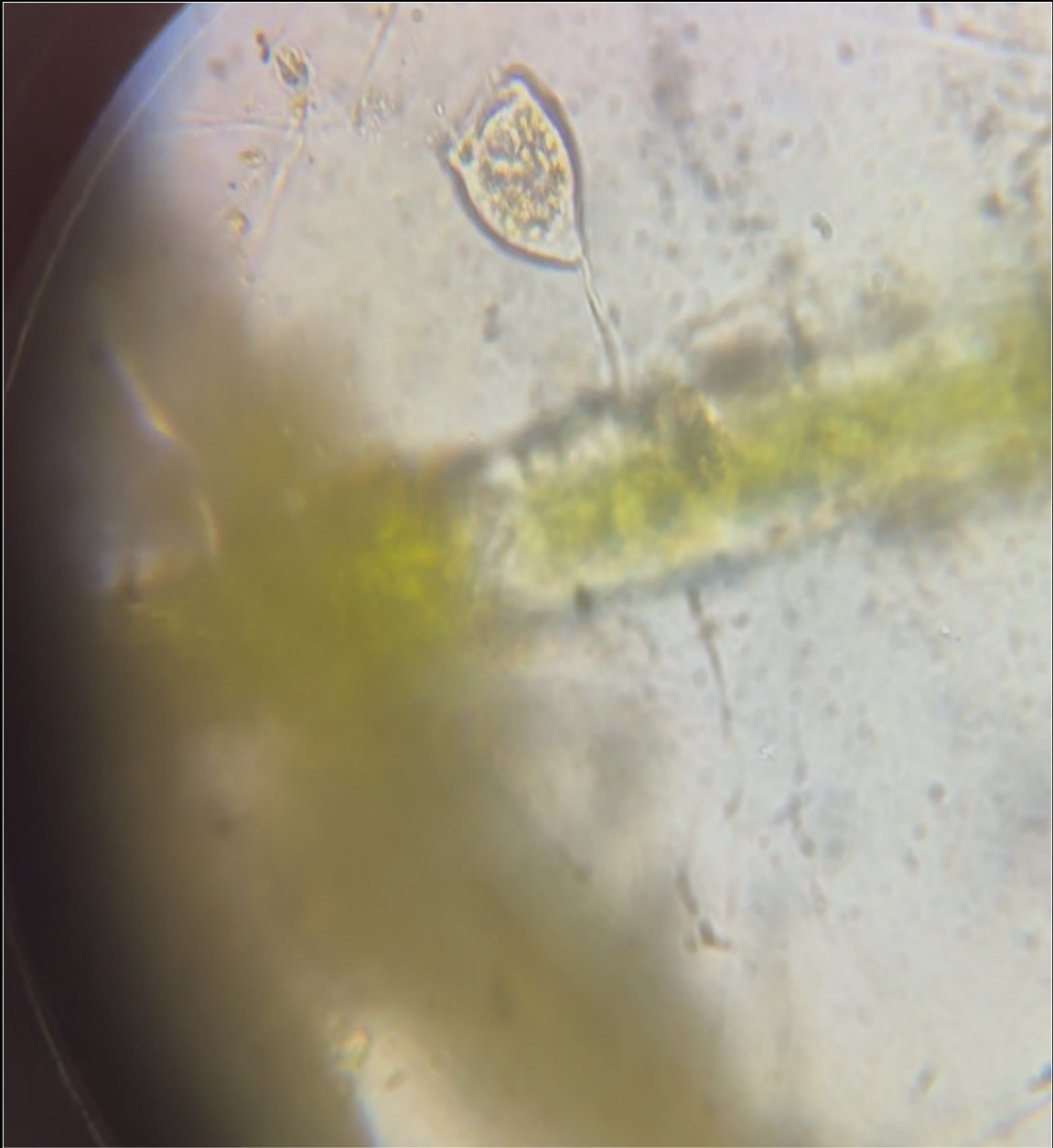
Insekten







Wasser





Projekt „Kartenspiele“

Idee: Analoge Spiele als Alternative zum Smartphone

- UNO No Mercy
- Mogel Motte
- CABO
- Hitster
- Stadt, Land, Vollpfosten





Kartenspiele

UNO No Mercy

- Geeignet ab ca. 12 J.
- 2–8 Spieler
- Sonderkarten
- Gnadenregel
- Fazit: Abgerechnet wird zum Schluss!





Kartenspiele

Mogel Motte

- Geeignet ab 7 Jahren
- Karten (1–5)
- 3–5 Spieler
- Aktionskarten
- Fazit:
- „Mogeln ist Trumpf!“





Kartenspiele

Hitster

- Geeignet ab 14 Jahren
- 2–10 Spieler
- Erscheinungszeitraum von Hits erraten
- Reihenfolge beachten
- Ziel: 10 Songs in richtiger Reihenfolge







Projekt „Star Trek – Utopie und Wirklichkeit“

STAR TREK

Projektwoche





Projekt „Star Trek – Utopie und Wirklichkeit“

- Tag 1 – Dienstag
 - Einführung: die Philosophie von Star Trek
 - KI früher und heute
 - aktuelle Probleme überwinden
 - (Rassismus, Hass Korruption
 - vgl.: „First Contact“)





Projekt „Star Trek – Utopie und Wirklichkeit“

- Tag 2 – Mittwoch
 - Fehlendes Vertrauen in Demokratie und Behörden
 - Episode „Picard“
 - Episode „Strange New Worlds“
 - Vergleich mit dem Vertrauen in Demokratie und Behörden heute
 - Erarbeitung von Lösungen





Projekt „Star Trek – Utopie und Wirklichkeit“

Tag 3 – Donnerstag

- Entwicklung des Frauenbildes bei Star Trek
- Vergleichen der Darstellung von Uhura 1966 und 2025
- Vergleichen des gesellsch. Frauenbildes damals und heute





Projekt „Star Trek – Utopie und Wirklichkeit“

- Tag 4 – Freitag
 - Vorbereitung des Projekttages



Projekt „American Sports“





Projekt American Sports





Unterschiede zwischen den USA und Deutschland

USA

Schulen

High School

College

*Profibereich in
den Major Leagues
(Draft System)*

*Das Draft System ist ein System, in dem die NBA Teams
Spieler aus den College Teams auswählen.*

Deutschland

Vereine

Jugendbereich

Seniorenbereich

Profi oder Amateur



Praxis

In der Projekt Woche haben wir uns mit den fünf Major Sportarten (Basketball, American Football, Baseball, Eishockey, Soccer) sowie Lacrosse beschäftigt.





Was ist Lacrosse?

Lacrosse ist eine nordamerikanische Sportart die von den Ureinwohnern erfunden wurde. Lacrosse wurde als Vorbereitung für Kriege genutzt. Der Sport ist außerdem wie ein Ritual für die Ureinwohner.

Es gibt zwei Teams, sie spielen mit einem Gummiball und einem Schläger. Die Teams versuchen den Ball zu fangen und dann ins gegnerische Tor zu schießen.







Projekt „Gesundes Kochen“















Projekt „photostory“ in Raum 312

 Unsere Foto–Geschichten: Von der ersten Idee bis zum fertigen Geschichte in Bildern

 Kreativität? Klar! Einen Plot entwickeln und Spannung erzeugen

 Story–Entwicklung: Von wilden Brainstormings bis zur fertigen Handlung

 Technik am Start: Mit Kamera, Handy & Kreativität unterwegs

 Teamwork: Kleine Gruppen, viel Freiheit, noch mehr Spaß

 Action auf dem Schulgelände: Drehorte überall – vom Klassenzimmer bis zum Parkplatz



Projekt „Handarbeit“

- Häkeln
- Freundschaftsbänder knüpfen
- Entspannen
- Und vieles mehr ...

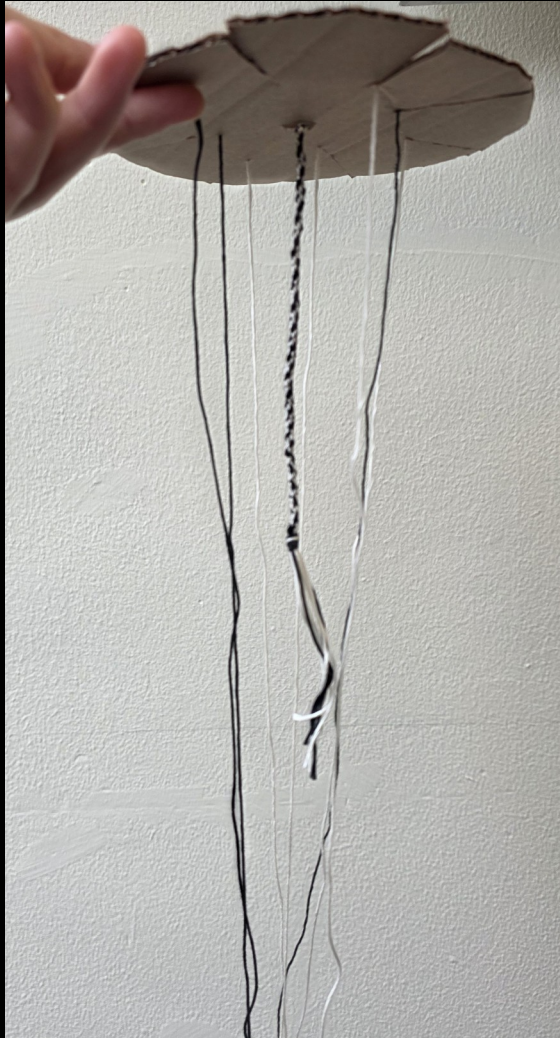
Häkeln







Freundschaftsbänder



Entspannen ...





GESCHICHTE VOR ORT

Erinnerungskultur in Hemer

Herr Gropengießer

Raum 311



GESCHICHTE VOR ORT– ERINNERUNGSKULTUR IN HEMER

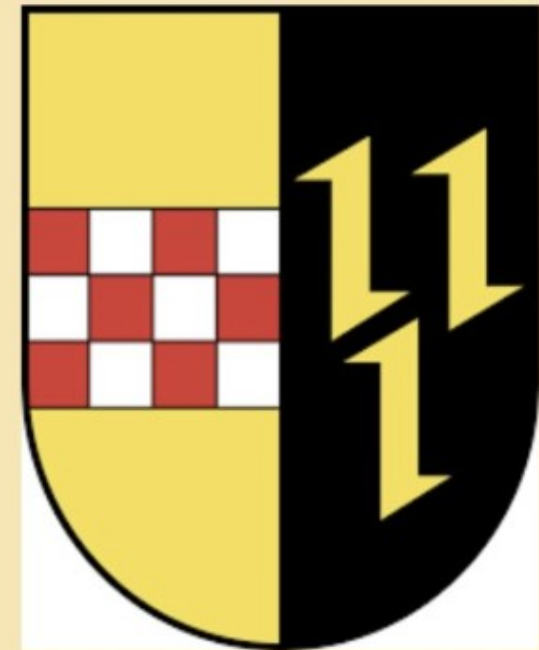
Unsere Leitfragen:

1. Wie erinnern wir heute an Hemers bewegte Vergangenheit?
2. Was können wir aus den Erinnerungen an die Vergangenheit für unsere Zukunft lernen?



ORTE UND FORMEN DER ERINNERUNG AN...

- ...das jüdische Leben in Hemer (Stolpersteine)
- ...den Zweiten Weltkrieg (Stalag VI A)
- ...die Nachkriegszeit (Eishockey)
- ...die Bedeutung unserer Schulgeschichte
- ...bedeutende Personen und Ereignisse (Straßennamen)

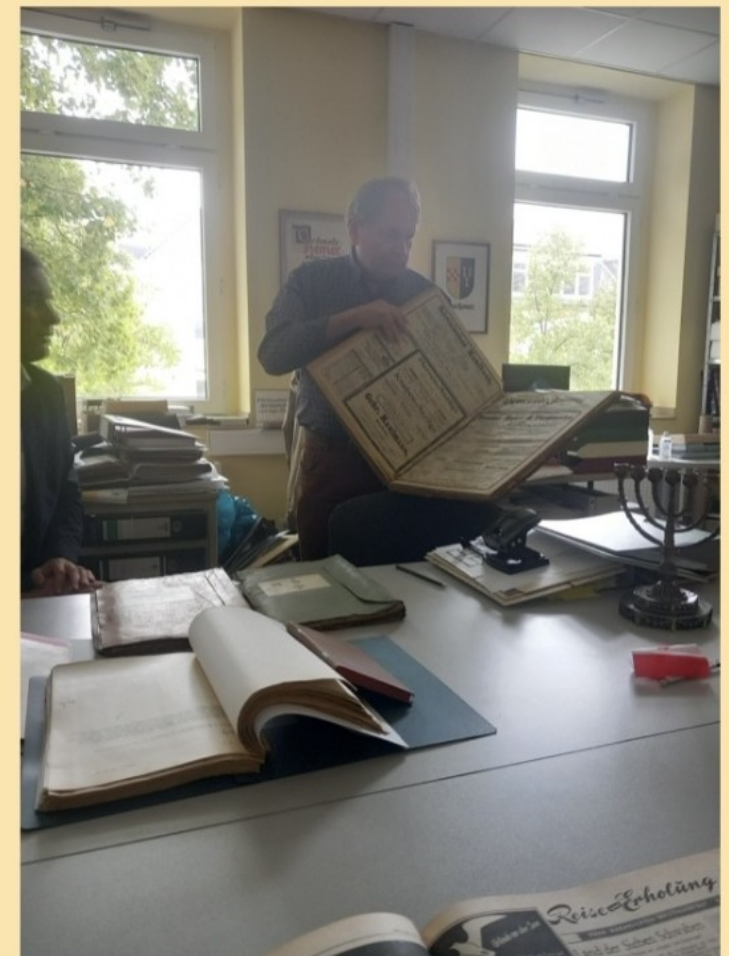




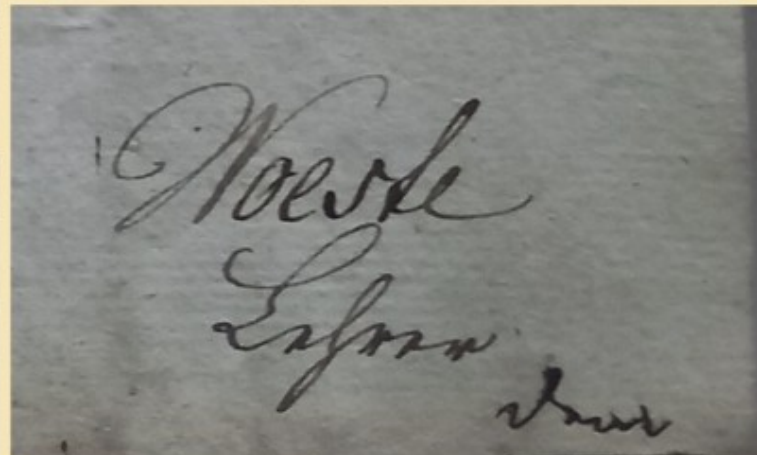
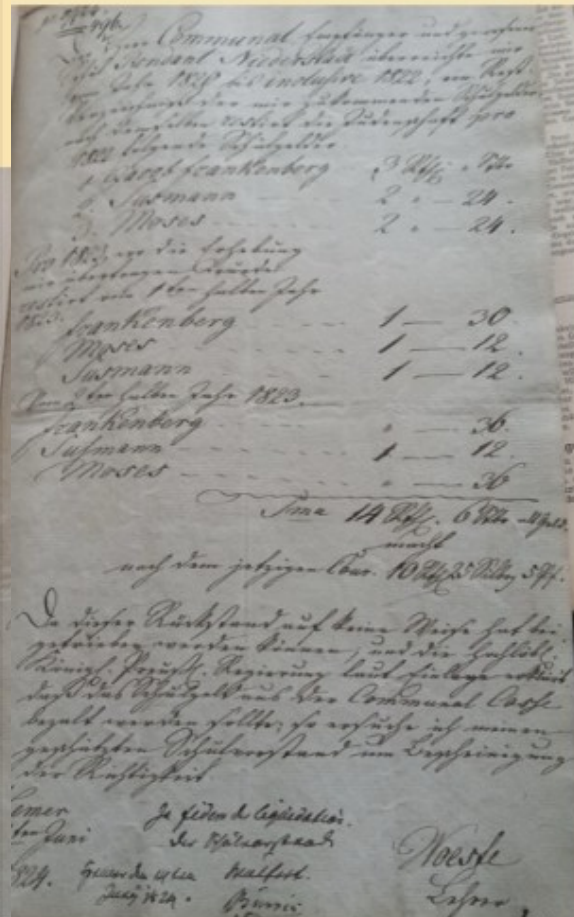
Führung im Stadtarchiv mit Herrn Eberhard Thomas

STADTARCHIV

Das Gedächtnis von Hemer



BEISPIELE FÜR QUELLEN:





Führung durch die Stalag-Gedenkstätte mit Herrn Stopsack

STALAG VI A

Gedenken an Ereignisse des Zweiten Weltkrieges

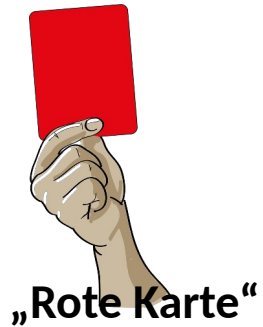


Fragen an Bürgermeister Christian Schweitzer





Projekt „Geschichte des Fußballs“



„Rote Karte“

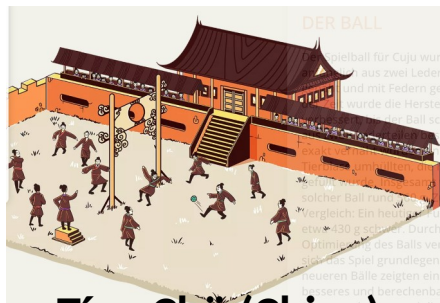


Kemari (Japan)



Ulama
(Mittelamerika)

„Schottische Furche“
(2-3-5)



T'su Ch'ü (China)



Attraktion bis heute: der Calcio Storico in Florenz

Calcio storico (Italien)



Folk Football (England)



„Notbremse“





- 1. MAX MERKEL
- 2. BRAVKO ZEBEC
- 3. WILLI MUTHAUP

- 1. HENNES WEISWEILER
- 2. UDO LATTEK
- 3. DETTMAR CRAMER

- 1. ERNST HAPPEL
- 2. KARL-HEINZ FELDKAMP
- 3. PÁL CSERNAI





Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium Hemer

Projektwoche 2025



SLAM POETRY

Herr Owerdieck

ZIELE

Wir haben uns vorgenommen, durch dieses Projekt besser mit Sprache umgehen zu können, tolle Gedichte zu schreiben und unser Teamwork zu stärken.

VERLAUF

Wir haben über die Tage viele Gedichte und Raps geschrieben, viele davon vorgetragen und besprochen, wie wir unsere Poetry Slams verbessern können. Egal ob emotional, witzig oder kurz, wir alle hatten Spaß und investierten viel...





Viel Spaß beim Rundgang!

R 301 ff

R 401 ff